

CASCO MODELO JAR RUEDA

Referencia: 2305



DESCRIPCIÓN

Casquete: Elemento de material duro y de terminación lisa que constituye la forma externa general del casco. Está fabricado en polietileno de alta densidad (PEHD), material que proporciona a las piezas inyectadas excelente tenacidad y resistencia al impacto con un mínimo alabeo. El casquete lleva una visera o prolongación del mismo por encima de los ojos y está rematado con un vierteaguas. Está disponible en 8 colores diferentes: blanco, amarillo, azul, verde, rojo, gris y naranja.

Arnés: Conjunto completo de elementos que constituyen un medio de mantener el casco en posición sobre la cabeza, y/o de absorber energía cinética durante un impacto. Está fabricado en polietileno lineal que es un material que cuando se transforma adecuadamente presenta excelente procesabilidad y excepcional tenacidad en piezas moldeadas por inyección. Confiere excelente flexibilidad, alta resistencia al impacto, excelente resistencia a fisuraciones por tensiones y buen brillo. El arnés tiene 6 puntos de amarre. En la parte de la nuca lleva una rueda que permite el ajuste rápido y cómodo del casco a la cabeza.

Banda Antisudor o sudadera: Filtro negro colocado en la parte delantera del arnés, cuya función es absorber el sudor emitido por el usuario. Está fabricado en fibra 100% poliéster.

EMBALAJE

Bolsas de 20 unidades.

MEDIDAS: 30 x 135 x 23

CERTIFICACIÓN

Normas: UNE – EN 397 / A1 : 2012
R.D. 1407 / 1992
Certificado Nº: 31227599
Organismo de Control: 0159

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Peso: 355 gr.

Talla: 52-63 cm.

Banda antisudor (>200mm): 220 mm

Absorción de impactos (F< 5 KN):

Baja temperatura (-10°C): 3,46 KN

Alta temperatura (+50°C): 4,28 KN

Inmersión en agua: 2,72 KN

Envejecimiento artificial: 3,03 KN

Resistencia a la perforación:

Baja temperatura (-10°C): Satisfactorio

Alta temperatura (+50°C): Satisfactorio

Inmersión en agua: Satisfactorio

Envejecimiento artificial: Satisfactorio

Resistencia a la llama: Satisfactorio

Marcado: Cumple

Folleto informativo: Cumple